

Gakken



とりあつかいせつ めい しょ
● ロボタンウォーズ ● 取扱説明書



このたびは、^{がっけん}学研の^{コンパクト}COMPACT VISION ^{テレビ}<TVボー
イ>のゲームカートリッジをお買^かい^あげくださいます、どうも
ありがとうございます。この取^{とり}扱^{あつかい}説^{せつ}明^{めい}書^{しょ}をよくお読^よみになり、^{ただ}正
しくお使^{つか}いください。

もく　じ
目　次

^{かくぶ} 各部の名称	4
^{あそ} ^{かた} 遊び方	6
^し ^{ようじ} ^{ちゅう} ^い 使用上のご注意	11

かくぶ めいしょう

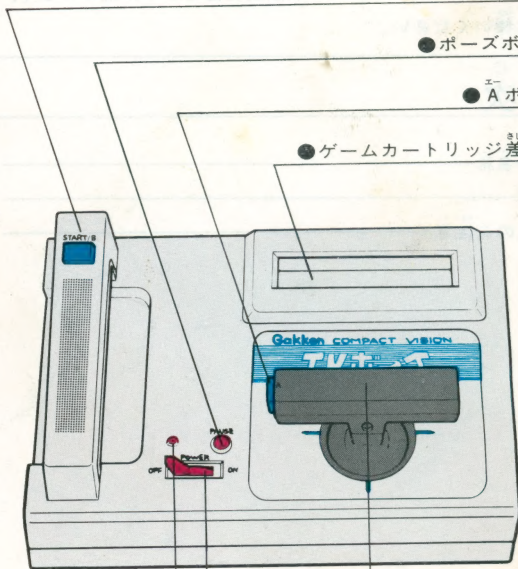
各部の名称

●スタート／^{ビー}Bボタン

●ポーズボタン

●^{エー}Aボタン

●ゲームカートリッジ^{きしこみぐち}差込口



●ジョイスティック

●^{でんげん}電源スイッチ

●パイロットランプ



ローバスト (地球側)



ロボットステーション
(テクニオス側)



人類 (地球側)



UFOステーション
(テクニオス側)



エリアンロボ A
(テクニオス側)



UFO (テクニオス側)



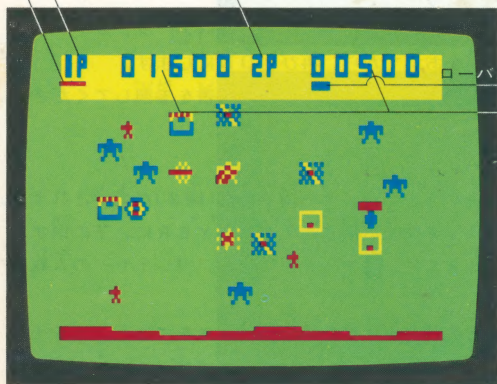
エリアンロボ B
(テクニオス側)



バリア (テクニオス側)

プレイヤー表示

プレイヤー指示表示



ローバスト残数表示
スコア

※テレビによって、画面の色が多少異なる場合があります。


あそ かた 遊び方

西暦 2×××年。地球は滅亡の危機をむかえた。新惑星テクノ
スを探しあてた人類の前に立ちはだかるエリアンロボ群／人々は、
新型バトルアーマー〈ローバスト〉を開発し、地球の存亡を賭けて
宇宙戦争に突入した。人類を救え／エリアンロボを倒せ！

準備

- ① カートリッジを差し込みます。カートリッジの、シールがついて
いるほうを手前に向け、文字が上下逆にならないように、正
しい位置に合わせます。
- * カートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、電源スイ
ッチをOFFにしてください。
- ② 電源スイッチをONにすると、タイトル画面(図1)が表示され
ます。
- * もし、図1のように画面が写らないときは、一度、OFFにし
て、少し時間をおいてから、再び、ONにします。
- 詳しくは、〈T.V.ボーイ〉本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

- ③ タイトルに続いて、プレイヤー選択画面(図2)が表示されます。
ジョイスティックを上倒すと I P L A Y E R に、下倒すと
2 P L A Y E R S に、 マークが移動し、プレイヤーの人数を
選択できます。
- * 2 P L A Y E R S を選択した場合は、ミスをする、プレイヤー
一交替になります。ただし、一方がすでにゲームを終わってい

る場合は、ゲーム中のプレイヤーが続けてゲームできます。

④スタート／Bボタンを押すと、ゲームが始まります。

⑤ジョイスティックを上／下／左／右に倒して、ローバストを動かします。

*ローバストを人類のところへ移動すると、人類を救えます。



す
図 1



す
図 2

- ⑥ ジョイスティックでレーザーの発射方向を決め、Aボタンを押すと、ローバストはスティックを倒した方向へ進みながら、レーザーを発射します。また、ジョイスティックでレーザーの発射方向を決め、AボタンとBボタンを同時に押すと、ローバストは止まったままレーザーを発射します。

* ローバストは、エリアンロボ／ロボットステーション／UFOステーション／バリアに接触すると、破壊されます。

* バリアはレーザーで破壊できません。

- ⑦ ローバストがレーザーを続けて発射すると、敵の攻撃がはげしくなります。

- ⑧ エリアンロボ／ロボットステーション／UFOステーション／UFOをすべて破壊すると、次のパターンに変わります。

* 1～5パターンまで終了すると、再び3～5パターンが、くり返されます。

得点

- ⑨ 次のとき、得点になり、スコアにトータル表示されます。

- エリアンロボAを倒したとき： 20点
- エリアンロボBを倒したとき： 50点
- UFOを打ち落としたとき： 50点
- ロボットステーションを落としたとき： 70点
- UFOステーションを落としたとき： 70点
- 人類を救ったとき： 100点

* パターンを5つ終わらせるたびに、ボーナスとして、ローバスト

使用上の注意

ト残数表示が1つずつ増えます。ただし、表示が3つになると、それ以上は増えません。

* スコアに表示される得点は99,990点までです。それを越えると、自動的に0にもどり、そのままゲームを続けられます。

ミス

⑩ 次のとき、ミスになり、ローバスト残数表示が1つずつ減ります。

- ローバストが敵(テクニオス側)に接触したとき。
- UFOのフラッシュビームにあたったとき。

ゲーム終了

⑪ ローバストが全滅すると、ゲームは終わります。

⑫ もう一度ゲームをするときは、ゲーム終了後、④から始めます。

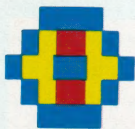


* ゲーム終了後、約10秒間そのままにしておくと、自動的にタイトル画面に変わります。

* ゲーム終了画面(図3)が表示されているとき、Aボタン/ジョイスティックを操作すると、ゲーム選択画面(図2)に変わります。その場合は、再び、③から始めます。

ポーズボタンについて

- ⑬ ゲームを途中で一時止める場合は、ポーズボタンを押します。
もう一度、ポーズボタンを押すと、再び、ゲームが始まります。



しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

- この製品は、電子部品を使用した、たいへん精密なものです。
次の点に注意し、末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつつけたり落としたりして、衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ、ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして、汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で、ふかない。
- 使用方法に従って、正確に取り扱う。特に、差し込み、取りはずしの際は、必ず、電源スイッチをOFFにする。

- この製品につきまして、万一不備な点がございましたら、
下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育トイ・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

Gakken

ロボットウォーズ

ガッケンコンパクトビジョン

● 高画質、高解像度の映像を再現する「デジタル・ビデオ」の技術が、コンパクト・ビデオにも導入された。その結果、従来のコンパクト・ビデオよりも、より鮮明な映像を再現することが可能になった。また、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。その結果、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。

● 従来のコンパクト・ビデオよりも、より鮮明な映像を再現することが可能になった。また、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。その結果、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。

● 従来のコンパクト・ビデオよりも、より鮮明な映像を再現することが可能になった。また、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。その結果、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。

● 従来のコンパクト・ビデオよりも、より鮮明な映像を再現することが可能になった。また、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。その結果、従来のコンパクト・ビデオよりも、より長い再生時間を確保することが可能になった。

Gakken COMPACT VISION

TVボーイ